

## Scenariusz zajęć – grupa Wiewiórki (3 – latki)

**Temat tygodnia:** Praca rolnika

**Temat dnia:** Dzień w gospodarstwie.

**Data:** 20.04.2020 r. (poniedziałek)

**Nauczyciel:** Magda Nabrzyska

W tym tygodniu zapoznacie się z pracą rolnika, ale dzisiaj powtórzycie sobie nazwy zwierzątek, które poznaliście. Słuchając uważnie tekstu wierszyka, sprawdzicie swoje umiejętności w układaniu ilustracji według odpowiedniej kolejności. Na dzisiaj przygotowałam dla Was również grę – Domino. Dobrego dnia Wiewiórki! ☺

**Cel zajęć:** Opowiadanie historyjki obrazkowej zgodnie z chronologią zdarzeń, używanie określeń: na początku, potem, na końcu. Doskonalenie znajomości nazw zwierząt i ich dzieci. Poznanie zasad gry w „Domino”.

**Środki dydaktyczne:** Ilustracje do wiersza, kostka do gry, karty do zabawy ruchowej, koszulka foliowa, brązowa farba, szablon konia, kredki, kartoniki do gry w domino.

### Przebieg zajęć:

1. „Awantura” – posłuchaj wiersza M. Strzałkowskiej, a następnie z pomocą rodzica postaraj się uzupełnić puste miejsca słowami z ramki(ustnie).

#### „Awantura” Małgorzata Strzałkowska

Raz wybuchła na podwórku awantura,  
bo zginęły pewnej kurze cztery .....!  
Kura gdacze,  
Kaczka .....,  
krowa ryczy,  
świnia .....,  
owca beczy,  
koza .....,  
a na płocie, przy chlewiku,  
kogut pieje.....:  
Gdy już każdy wrzasków miał powyżej uszu,  
ze stodoły wyszło pisklę w.....,  
odnalazła kura pióra  
i umilkła .....,  
a pisklęciu się dostała niezła bura.

*Pióra, kwacze, kwiczy, meczy, kukuryku,  
pióropusz, awantura – słowa, które dziecko z  
pomocą rodzica stara się dopasować w  
wykropkowane miejsca*

#### Pytania do tekstu:

- 1) Dlaczego na podwórku wybuchła awantura?;
- 2) Ile piór zginęło kurze?;
- 3) Które zwierzęta były na podwórku?;
- 4) Które zwierzątko miało pióra kury?.

:

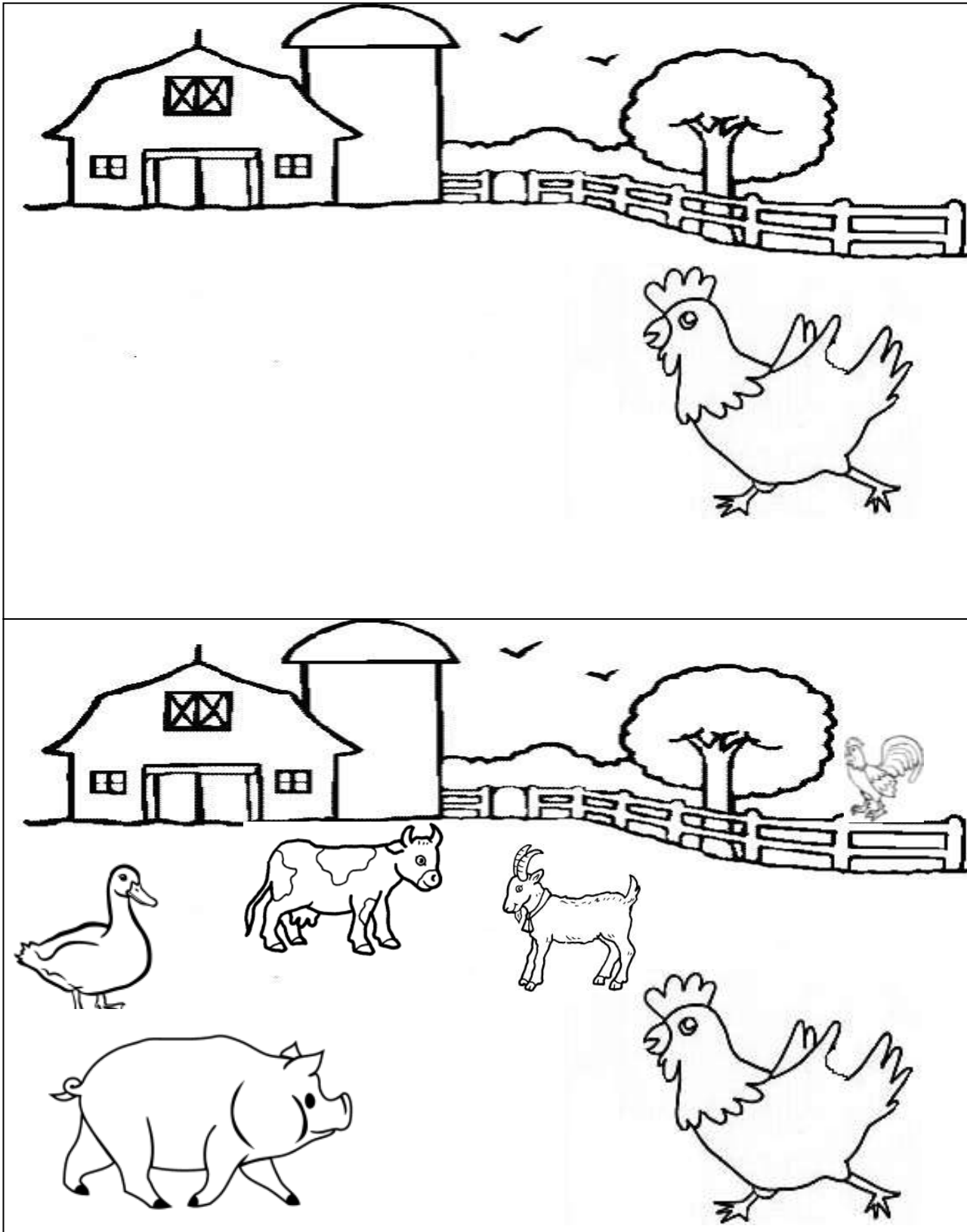
2. **„Awantura na podwórku”** – zabawa dydaktyczna. Rodzic rozkłada obrazki ilustrujące przeczytany wiersz i jeszcze raz czyta wiersz, przerywając go w wybranych miejscach, a dziecko wskazuje kolejność obrazków, używając określeń: na początku, potem, na końcu.

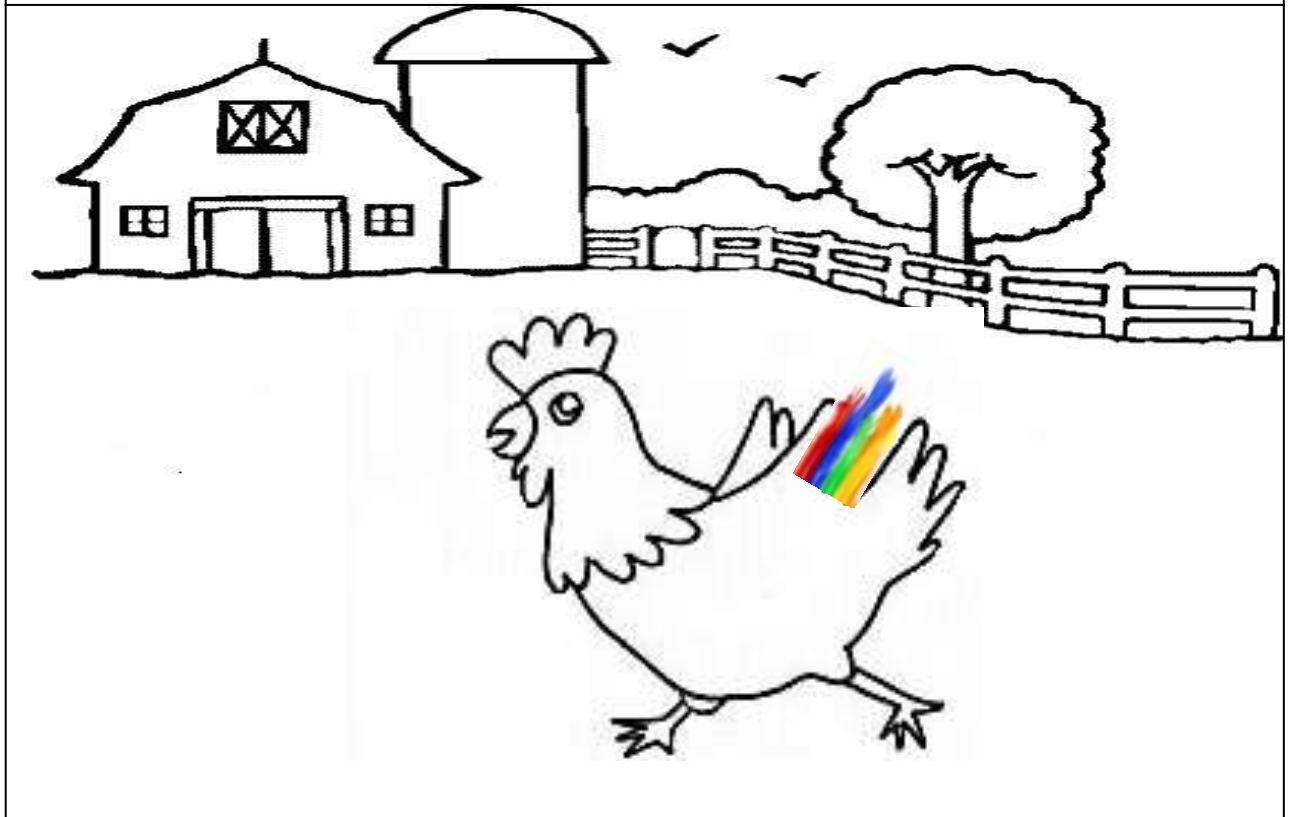
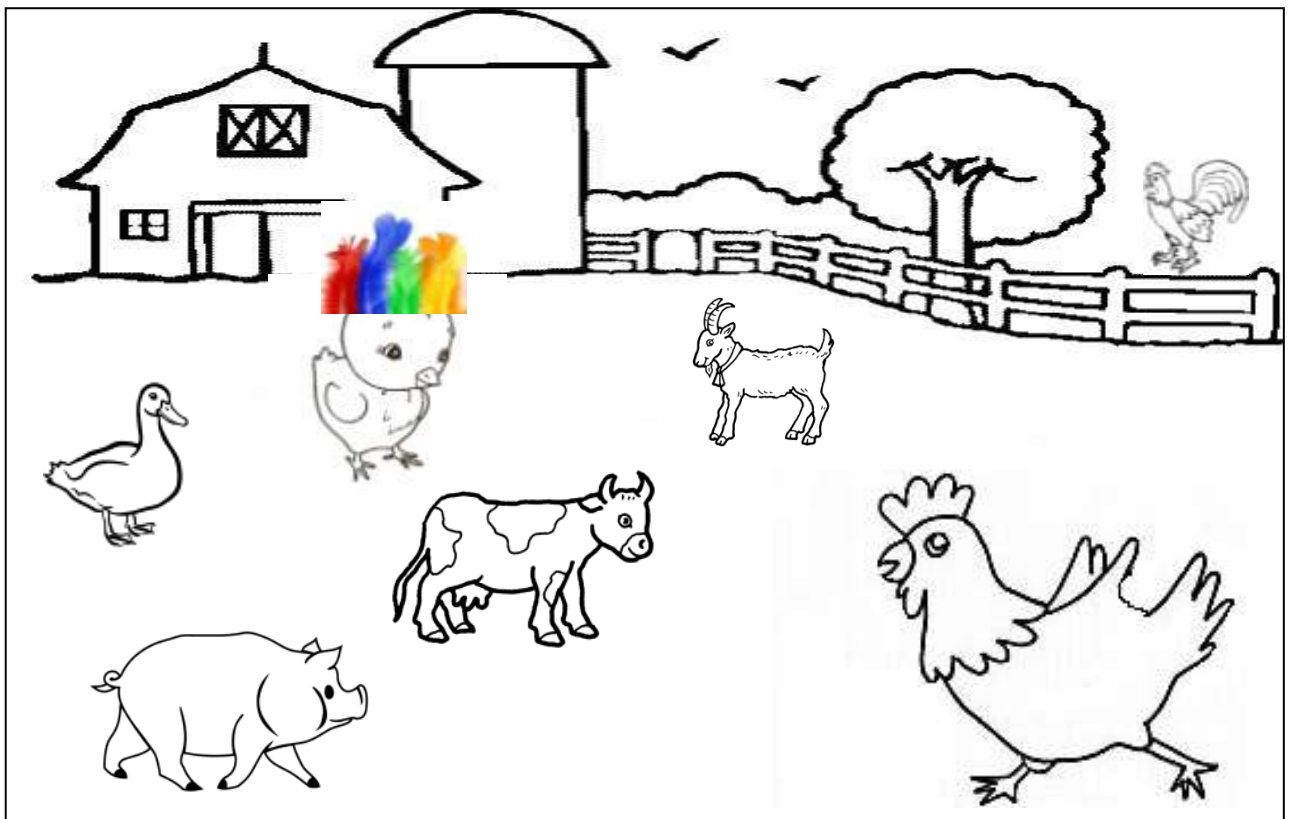
1. wiejskie podwórko i kura, pokazująca skrzydło bez czterech piór,
2. wiejskie podwórko i zwierzęta: kura, kaczka, krowa, świnia, kogut,
3. wiejskie podwórko i pisklę z czterem piórami,
4. wiejskie podwórko, kura, a przy niej cztery odnalezione pióra.

**Staralam się wykonać obrazki, tak, aby najlepiej przybliżyć treść wiersza. Załącznik 1.**  
**Proszę o wydrukowanie załącznika.**

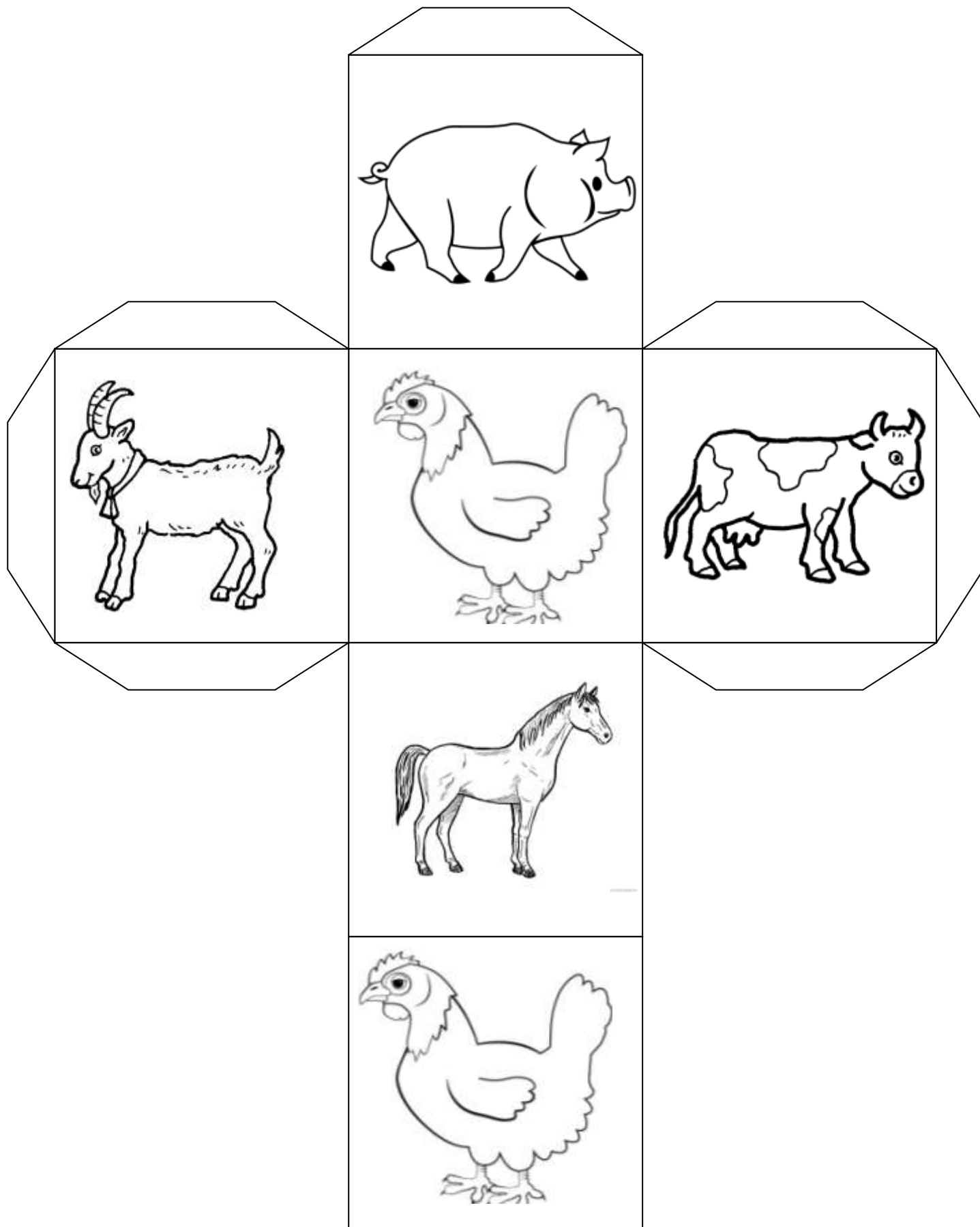
3. **„Zwierzęta wiejskie”** – zabawa ruchowa z wykorzystaniem kostki. Dziecko rzuca kostką, na której znajdują się sylwetki zwierząt, które mieszkają na wsi. Do kostki dołączone są karty z zadaniami, dopasowane do sylwetek zwierząt. **Załącznik 2.**  
**Proszę o wydrukowanie załącznika.**
4. **„Konik malowany przez koszulkę foliową”** – praca plastyczna, malowanie farbami sylwetki konia przez koszulkę foliową. Rodzic na wydrukowany szablon nakłada „punktowo” brązową farbę, a następnie delikatnie wkłada ją do koszulki, tak aby nie rozmazać farby. Otwartą część koszulki zagina i spina spinaczami biurowymi. Zadaniem dziecka jest rozprowadzenie farby paluszkami, starając się nie wychodzić za linię szablonu. **Załącznik 3. Proszę o wydrukowanie załącznika.**
5. **„Rodzic i dziecko”** – połącz w pary sylwetki zwierząt – „rodzic – dziecko”. Postaraj się nazwać zwierzęta małe i duże. **Załącznik 4. Proszę o wydrukowanie załącznika.**
6. **„Domino”** – gra logiczna. Gra składa się z 28 cegiełek. Polega ona na dokładaniu ich jeden do drugiego tak, aby stykały się z takimi samymi obrazkami. Każdy gracz na początku losuje 4 cegiełki, z reszty tworzą stosik. Koniec gry następuje wtedy, gdy na stosie nie będzie już cegiełek, jak również jeden z graczy się także ich pozbędzie. **Załącznik 5. Proszę o wydrukowanie załącznika.**

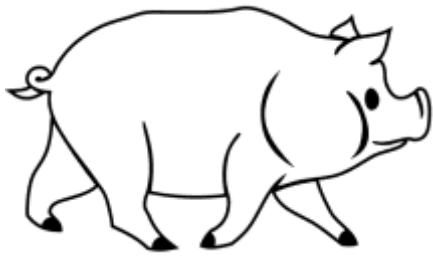
Załącznik 1.





Załącznik 2. Każde ćwiczenie dziecko wykonuje 5 razy.

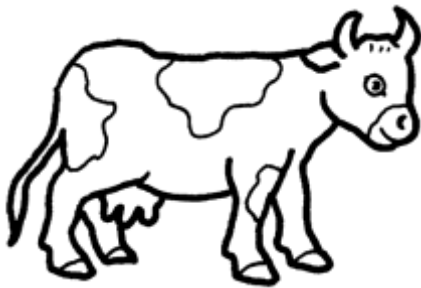




Wykąp się w błotku jak świnka!  
Turlaj się po dywanie!



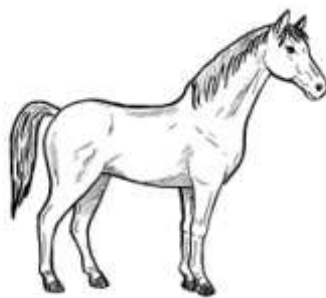
Pomóż szukać kurce robaczków!  
Wykonaj skłony na prostych nóżkach!



Położ się na plecach i nabierz powietrze  
nosem, a wypuść ustami.



Biegnij na czworaka licząc do 5.



Wykonaj 5 kółeczek krokiem dostawnym.

Załącznik 3.



Załącznik 4.





Załącznik 5.

