

Wtorek 26.05.2020

Agnieszka Strzelczyk

Temat: Zero to nic.

Rodzaj zajęć: zajęcia matematyczne.

Cele:

- poznanie obrazu graficznego cyfry **0**
- rozwijanie umiejętności liczenia

Pomoce: wstążka, szarfy, klocki, kartoniki z cyframi, włóczka, duży arkusz papieru, koperty z zadaniami, materiały do wyklejania (np.: bibuła, skrawki materiału), klej, album ze zwierzętami morskimi, butelki plastikowe, woda, atrament, kolorowy brokat, olej.

Przebieg zajęć:

1. Wykonanie ćwiczenia w **KP4 (ćw. 2, s. 31 – Załącznik 1)** – rozwijanie logicznego myślenia poprzez dopasowywanie elementu do grupy z tej samej kategorii.

2. „Wstążkowe **0**” – dzieci, stawiając stopę przed stopą, chodzą po wstążce rozłożonej na dywanie na kształt cyfry **0**.

3. Zabawa matematyczna „Porównujemy zbiory”. Rodzic rozkłada 2 szarfy. Do jednej wkłada 8 klocków, do drugiej nic. Dzieci podają liczbę przedmiotów. Następnie Rodzic prosi ochotnika, aby rozłożył klocki w taki sposób, aby w każdej szarfie było po równo. Rodzic podaje zadania do wykonania, np.: *Zrób tak, aby w pierwszej szarfie było mniej klocków niż w drugiej; Niech w pierwszej szarfie będzie o 1 klocek więcej niż w drugiej szarfie.*

4. Wykonanie ćwiczenia w **KP4 (ćw. 1, s. 32 – Załącznik 2)** – kolorowanie lub wyklejanie szablonu cyfry, np. kawałkami bibuły, rysowanie cyfry palcem na kartce i w powietrzu.

5. Zabawa „Znam cyfry”. Rodzic rozkłada na środku pokoju kartoniki z cyframi od 1 do 6 w kilku egzemplarzach. Dziecko wybiera sobie kartonik. Na podłodze porozkładanych jest 6 szarf z dużymi numerami. Dziecko przemieszcza się między nimi. Na kłaśnięcie wchodzi do szarfy z taką samą cyfrą, jaka jest na ich kartoniku. Wybiera kolejny kartonik z cyfrą i powtarza zabawę do wyczerpania kartoników z cyframi.

6. Zabawa tropiąca z podpowiedziami „Gdzie jest **0**?”. Rodzic ukrywa w sali kartonik z cyfrą **0**. Dzieci mają go odnaleźć zgodnie z instrukcjami Rodzica. Rodzic rozkłada w pokoju dwie koperty z poleceniami do wykonania, dzięki którym mogą znaleźć kartonik:

- 1. koperta zawiera zadanie: *Każda osoba układa z kawałka włóczki kształt cyfry **0***. Rodzic rozkłada kawałki włóczki. Dzieci układają.

- 2. koperta: *Na dużym arkuszu papieru narysuj głowę, której kształt przypomina cyfrę **0***.

Dzieci wykonują zadanie.

Po wykonaniu zadań Rodzic podpowiada, gdzie jest zero, np.:

*A ja sobie właśnie
czytam wasze baśnie.*

Dzieci idą do regału z książkami i odszukują książkę, w której znajduje się kartonik z cyfrą **0**.

7. Zabawa słowna „Morskie opowieści” – dzieci opowiadają o zwierzętach, które można spotkać w morskich wodach.

„Zwierzęta morskie” – dzieci wspólnie z Rodzicem oglądają albumy przedstawiające egzotyczne ryby i inne zwierzęta morskie. Można obejrzeć też film o rybach

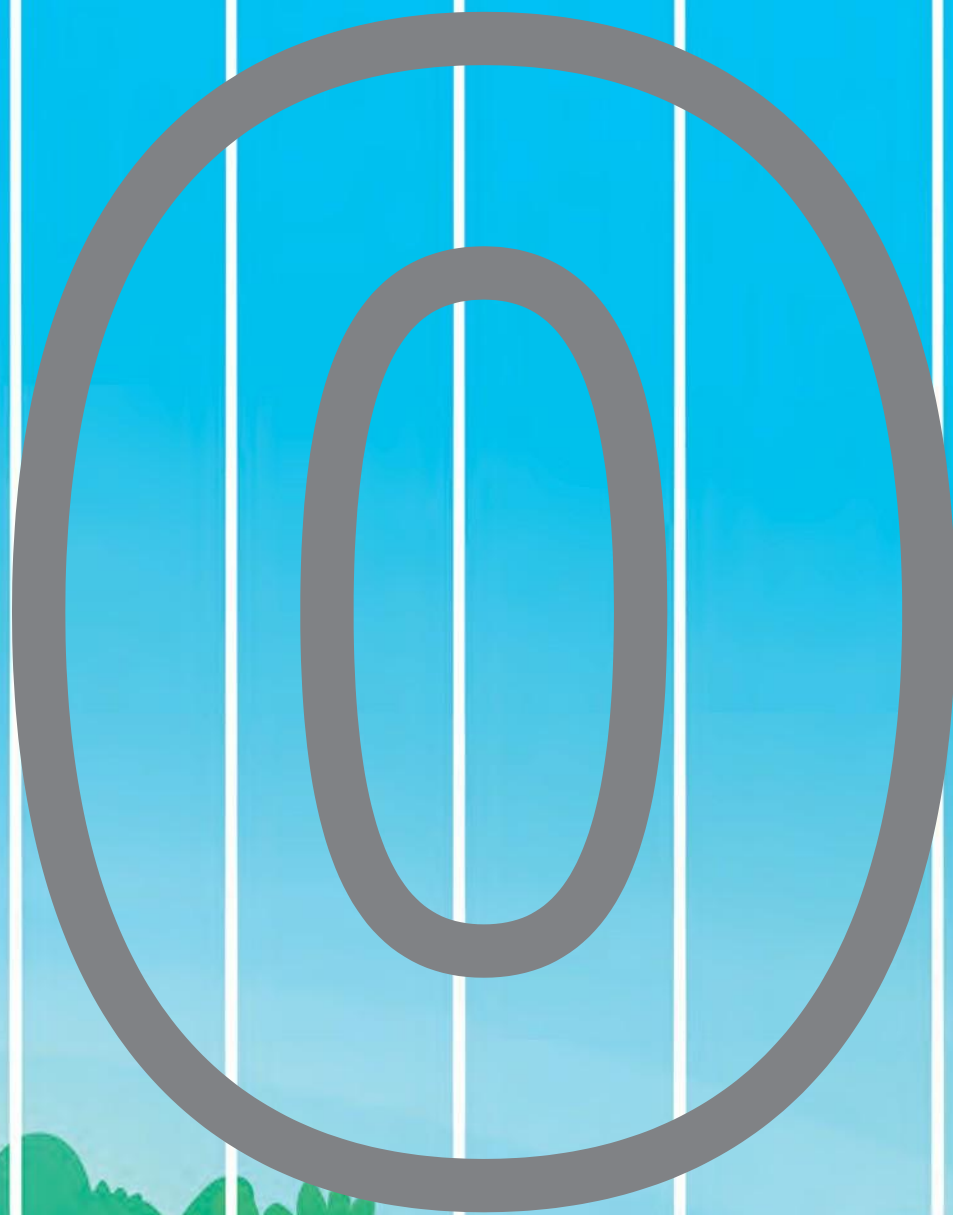
<https://www.youtube.com/watch?v=BMmFNRrOPOk> i zwierzętach morskich

<https://www.youtube.com/watch?v=JkvKh5Ffw4A>

2. Powiedz, co łączy zwierzęta w każdym rzędzie. Znajdź w nalepkach zdjęcia przedstawiające: panterę, papugę, zająca oraz rybę i nalep je tam, gdzie pasują.



1. Pokoloruj lub wyklej dowolnymi materiałami cyfrę 0. Poprowadź po cyfrze palcem, a potem narysuj ją w powietrzu.



Załącznik 2